

2024年度 授業計画 2年生

科目名	茶道				講師名	森山 典子	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
総回数	19				実務経験		
単位時間数	38				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	
出版社名				書籍名			
概要	三斎流茶道のお点前の基本を身に付ける						
目標	簡単なお点前を習得し、お茶を点てられるようにする お茶を通して礼儀作法などを身に付ける						
授業計画	1	自己紹介 お茶、お菓子のいただき方					
	2	三斎流について					
	3	席入りの仕方、お点前拝見					
	4	茶道具について お茶の点て方					
	5	お茶を点てる					
	6	野点					
	7	割り稽古					
	8	↑ ↓					
	9						
	10						
	11						
	12						
	13	略盆点前					
	14	↑ ↓					
	15						
	16						
	17	薄茶平点前					
	18	↑ ↓					
	19						
評価方法	授業態度・出席状況・提出物・小テスト・定期試験						

科目名	就職指導Ⅱ				講師名	福間 理恵
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ		
	2					
総回数	12				実務経験	
単位時間数	24				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習
出版社名				書籍名		
実教出版				マイロード21		
ウイネット				専門学校生のための就職筆記試験対策問題集 一般常識・SPI3		
概要	採用試験に即対応出来る指導を行う。具体的には、自己紹介書の書き方、面接の対応の仕方、グループディスカッションの対応の仕方等。					
目標	<ul style="list-style-type: none"> ・提出書類をスムーズに出すことができる ・面接のロールプレイを通し自己理解をふかめる ・時事問題を説明し自分の意見を述べるができる 					
授業計画	1	講話				
	2	ディスカッション				
	3	ディスカッション				
	4	履歴書 ジョブカード				
	5	履歴書 ジョブカード				
	6	面接 質問				
	7	面接 質問				
	8	集団面接				
	9	面接練習				
	10	一般常識				
	11	講話				
	12	面接練習				
評価方法	授業態度・出席状況・提出物					

科目名	秘書検定対策				講師名	佐々木和歌子	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
			2	1			
総回数	25				実務経験		
単位時間数	50				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
早稲田教育出版			秘書検定 実問題集 3級 2024年版				
概要	仕事を行う上で備えるべき要件・人柄、秘書の職務知識、ビジネス上必要となる一般知識、マナー・接遇、文書、ファイリング、事務用品、会議などの知識を秘書検定対策を通して学ぶ。						
目標	社会から求められる人として備えるべき力を、検定対策を通して身に付けるとともに、秘書検定3級合格を目指す。						
授業計画	1	オリエンテーション 検定試験について 必要とされる資質					
	2	職務知識(役割と機能、心構え、業務内容)					
	3	職務知識(業務の進め方)					
	4	一般知識					
	5	マナー接遇(心構え、接遇・マナーの実際)					
	6	マナー接遇(話し方と人間関係、敬語の使い方)					
	7	マナー接遇(電話応対、報告)					
	8	マナー接遇(説明の仕方、依頼)					
	9	マナー接遇(注意・忠告の受け方、交際の業務)					
	10	技能(会議)					
	11	技能(文書作成)					
	12	技能(メモの取り方、グラフ作成)					
	13	技能(文書の受発信)					
	14	技能(郵便の知識)					
	15	技能(ファイリング、資料管理)					
	16	技能(環境整備、事務機器・用品)					
	17	} 過去問題演習・解答解説					
	18						
	19						
	20						
	21						
	22						
	23						
	24	テーブルマナー					
	25	テーブルマナー					
評価方法	出席状況・授業態度・定期試験						

科目名	ドクターズクラスⅡ				講師名	西尾 直子	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	3	5					
総回数	58				実務経験	医療事務の実務経験	
単位時間数	116				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名				書籍名			
ニチイ学館				メディカルDクラステキスト1・2・3・4・5			
ニチイ学館				技能認定試験問題集			
概要	医師の事務作業をサポートする業務のため、法律・制度や医学・薬学の基礎知識を中心に学習し、診断書・証明書・申請書の作成など実践的な内容を学習します。						
目標	法律・制度やカルテ記載内容が理解できるようになり、各種医療文章の作成ができる能力を身に付けドクターズクラス試験合格を目指します。						
授業計画	1	医師事務作業補助の必要性	31	↑	アレルギー・免疫系の生理・薬物		
	2	医師事務作業補助体制加算と診療報酬	32		感覚器の構造・生理・皮膚・目薬物		
	3	診療録の記載について	33		骨・筋系の構造・生理		
	4	電子カルテについて	34		代謝のしくみ		
	5	カルテ3原則	35	↓	感染症・その他の主な薬物		
	6	個人情報保護	36		ヒューマンスキル		
	7	医療機関における安全管理	37		ビジネススキル		
	8	診断書・証明書	38	過去問題演習・解答解説			
	9	健康診断書	39				
	10	入院・手術証明書	40				
	11	出生証明書	41				
	12	傷病手当金支給申請書	42				
	13	死亡診断書・死体検案書	43				
	14	処方箋	44				
	15	診療情報提供書	45				
	16	医療要否意見書(生活保護)	46				
	17	休業補償給付支給請求書	47				
	18	自動車損害賠償・責任保険診断書	48				
	19	主治医意見書(介護保険)	49				
	20	医学一般・薬学一般	50				
	21	↑ 人体の構成・診断と治療	51				
	22	薬品に関する法律・種類・処方	52				
	23	薬物療法・薬物剤形	53				
	24	神経系の構造・生理・薬物	54				
	25	循環器系の構造・生理・薬物	56				
	26	呼吸器系の構造・生理・薬物	57				
	27	消化器系の構造・生理・薬物	58				
	28	血液系の構造・生理・薬物					
	29	腎・泌尿器系の構造・生理・薬物					
	30	↓ 内分泌系の構造・生理・薬物					
	評価方法	授業態度・出席状況・提出物・小テスト・定期試験					

科目名	医学概論Ⅱ				講師名	渋谷 勇三	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	1						
総回数	6				実務経験	眼科医	
単位時間数	12				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
東京丸の内出版			メディカルDクラークテキスト2				
概要	人体の構造及び機能を基本とした診断、治療の方法などの医学についての基礎知識を学ぶ。						
目標	医師事務作業補助者として働く上で必要となる医学に関する基礎知識を習得するとともに、医師事務作業補助技能認定試験の出題範囲(医学一般)を学び合格を目指す。						
授業計画	1	内分泌系（仕組みと働き、内分泌系疾患）					
	2	アレルギー（アレルギー反応、アレルギー疾患、気管支喘息、自己免疫疾患、間接リウマチ）					
	3	感覚器（皮膚、舌、鼻、耳、眼、感覚器の主な疾患）					
	4	骨・筋系の構造（仕組みと働き、骨折、骨粗鬆症）					
		代謝（代謝、糖尿病、痛風）					
	5	感染症（感染のすすみ方、主な症状、検査、治療、予防、小児の感染症、性行為感染症）					
	6	期末試験					
	評価方法	出席状況・定期試験					

科目名	医療事務歯科				講師名	西尾 直子	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
総回数	89				実務経験	医療事務の実務経験	
単位時間数	178				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
ニチイ学館			歯科テキスト1・2・3・4 歯科サブテキスト1・2				
ニチイ学館			受験対策問題集 技能審査問題集				
ニチイ学館			歯科ハンドブック				
			しっかりわかる基礎ドリル				
概要	医療事務歯科に関する法規、医療機関の仕組み、医療費の仕組み、医療用語、レセプトの点検、基本業務について知識を身に着ける。						
目標	医療事務における点数の算定事務に関する知識と技術を習得させメディカルクラーク(歯科)への合格を目指す。						
授業計画	1	歯科の基礎知識	31	欠損補綴 BR レセプト	61	過去問題演習・解答解説	
	2	初診料・再診料	32	欠損補綴 BR まとめ	62		
	3	投薬	33	欠損補綴 入れ歯	63		
	4	医学管理・在宅医療	34	欠損補綴 入れ歯 レセプト	64		
	5	画像診断	35	欠損補綴 入れ歯 まとめ	65		
	6	麻酔	36	カルテ点検 症例1,2レセプト	66		
	7	検査	37	カルテ点検 症例3,4レセプト	67		
	8	歯冠修復	38	カルテ点検 症例5,6レセプト	68		
	9	レセプト記載事項	39	カルテ点検 症例7,8レセプト	69		
	10	歯冠修復 レセプト	40	カルテ点検 症例9,10レセプト	70		
	11	歯冠修復まとめ	41	カルテ点検 症例11,12レセプト	71		
	12	初期う蝕治療	42	カルテ点検 症例13,14レセプト	72		
	13	初期う蝕治療 レセプト	43	カルテ点検 症例15,16レセプト	73		
	14	初期う蝕治療 まとめ	44	カルテ点検 症例17レセプト	74		
	15	歯髄炎の治療	45	歯科保険請求	75		
	16	歯髄炎の治療 レセプト	46	参考症例	76		
	17	歯髄炎の治療 まとめ	47	医療事務における業務の概要	77		
	18	感染根管治療 抜歯 手術	48	記述試験問題対策(実技Ⅰ)	78	歯科スタッフのためのコミュニケーション ・好感を高めるコミュニケーション ・受容と共感 ・クレーム対応 ・説明スキル ・チームワークコミュニケーション ・被援助者とのコミュニケーション ・エゴグラム診断	
	19	感染根管治療 抜歯 手術 レセプト	49	記述試験問題対策(実技Ⅰ)	79		
	20	感染根管治療 抜歯 手術 まとめ	50	医療保険の基礎知識	80		
	21	その他の治療	51	医療保険制度	81		
	22	その他の治療 レセプト	52	医療保険の種類・診療報酬	82		
	23	その他の治療 まとめ	53	その他の制度	83		
	24	過去問題演習・解答解説	54	健康保険法・療養担当規則	84		
	25		55		85		
	26		56		86		
	27	過去問題演習・解答解説	57		87		
	28		58		88		
	29		59		89		
	30	欠損補綴 BR	60				検定試験
評価方法	授業態度・出席状況・提出物・小テスト・定期試験						

科目名	調剤事務				講師名	西尾 直子	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	6						
総回数	36				実務経験	医療事務の実務経験	
単位時間数	72				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
ソラスト			テキスト2・3・4				
ソラスト			資料ブック・薬価表・調剤報酬明細書				
ソラスト			理解度チェック課題				
ソラスト			調剤管理士技能認定試験過去問題集				
概要	調剤事務の仕事に必要な知識として、受付業務・事務関連業務・薬の基礎知識、保険請求業務の基本を学習します。						
目標	調剤事務における点数の算定業務に関する知識と技術を習得し、調剤報酬請求事務技能認定の取得を目指します。						
授業計画	1	薬局の基礎知識	31	}	過去問題演習・解答解説		
	2	薬局での事務の仕事	32				
	3	処方箋の基礎知識	33				
	4	薬剤の基礎知識	34				
	5	算定に必要な用語	35				
	6	調剤基本料	36	検定試験			
	7	薬剤料					
	8	薬剤調製料					
	9	薬剤調製料の加算①					
	10	薬剤調製料の加算②					
	11	薬剤調製料の加算③					
	12	薬剤調製料の加算④					
	13	薬剤調製料の加算⑤					
	14	薬学管理料①②					
	15	薬学管理料③					
	16	レセプトの基礎知識					
	17	レセプトの点検					
	18	医薬品の基礎知識					
	19	薬物治療の概要					
	20	薬の作用と適用					
	21	レセプト実技問題①②③					
	22	レセプト実技問題④⑤⑥					
	23	レセプト実技問題⑦⑧⑨					
	24	レセプト実技問題⑩⑪⑫					
	25	レセプト実技問題⑬⑭⑮					
	26	レセプト実技問題⑯⑰⑱					
	27	レセプト実技問題⑲⑳					
	28	医療保険制度の基礎知識・薬剤師法					
	29	}	過去問題演習・解答解説				
	30						
評価方法	授業態度、出席状況、提出物、小テスト						

科目名	セキュリティ演習				講師名	伊藤 剛	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
総回数	22				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	44				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名				書籍名			
FOM出版				事例で学ぶ情報セキュリティ<改訂3版>			
技術評論社				図解即戦力 情報セキュリティの技術と対策がこれ1冊でしっかりわかる教科書			
概要	利用者、管理者、技術者それぞれの情報セキュリティを脅かす脅威、セキュリティ対策について学ぶ。						
目標	利用者、管理者、技術者それぞれの情報セキュリティの脅威および対策について理解し実践できる。						
授業計画	1	情報資産、脅威、スマホの脅威、標的型攻撃、踏み台、フィッシングメール、SNSのトラブル					
	2	標的型メールフィッシングメール、偽セキュリティソフト、ウイルス対策ソフト、パターンファイルの未更新による被害					
	3	Windowsのアップデート、IDパスワードの管理、情報の持ち運び時の対策					
	4	ユーザID・パスワードの管理、情報資産の持ち運び、Office文書の暗号化、パスワード付きZIP、BitLocker					
	5	ソーシャルエンジニアリング、著作権、日常会話の中での情報漏えい、パスワード管理ツールの利用					
	6	管理者のセキュリティ					
	7	セキュリティポリシー					
	8	情報セキュリティー問題演習					
	9	解答・解説					
	10	ユーザー認証、不正アクセス(クロスサイトスクリプティング、SQLインジェクション、DNSキャッシュポイズニング)					
	11	不正アクセスの4つの段階					
	12	Linuxインストールと初期設定					
	13	〃					
	14	クロスサイトスクリプティング対策(PHP)					
	15	〃					
	16	SQLインジェクション対策(PHP、MySQL)					
	17	〃					
	18	ファイヤーウォール設定					
	19	〃					
	20	情報セキュリティ問題演習					
	21	〃					
	22	解答・解説					
評価方法	出席状況、授業態度、演習課題、期末試験						

科目名	ビジネスアプリケーション実習Ⅲ				講師名	松本 好美	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	1	1					
総回数	14				実務経験		
単位時間数	28				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	
出版社名				書籍名			
FOM				よくわかる Microsoft Word 2021 応用			
FOM				よくわかる Microsoft Excel 2021 応用			
概要	ビジネスの現場で使える、「ワード」「エクセル」の機能を習得する。						
目標	Word、Excelの応用機能を学びビジネスの現場でも使える機能を習得する。						
授業計画	1	ユーザ定義					
	2	入力規則					
	3	長文作成					
	4	ピボットテーブル					
	5	ピボットグラフ					
	6	校閲機能					
	7	差込印刷					
	8	フォーム作成					
	9	乱数					
	10						
	11						
	12	データ分析					
	13						
	14						
評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験						

科目名	Excelマクロプログラミング				講師名	松本 好美		
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア		
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ				
		2	2	2				
総回数	44				実務経験			
単位時間数	88				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習		
出版社名			書籍名					
FOM出版			よくわかる Microsoft Excel マクロ/VBA Office 2021/2019/2016/Microsoft 365対応					
概要	Microsoft Excelのマクロプログラミングについて学ぶ。							
目標	マクロVBAのプログラミングを学び、実務に活用できるスキルを身に着ける。							
授業計画	1	マクロの概要	31	オプションボタン				
	2	記録マクロの作成	32	チェックボックス				
	3	自動記録したマクロを実行する	33	ユーザ定義関数				
	4	いろいろな実行	34	文字列操作関数				
	5	マクロの編集と削除	35	日付関数				
	6	モジュールの作成	36	オートフィルタでデータ抽出				
	7	プロシージャの作成	37	モジュールのインポート				
	8	オブジェクトとプロパティ、メソッド	38	演習等				
	9	数値の操作	39					
	10	セルの操作	40					
	11	列と行の操作	41					
	12	ワークシートの操作	42					
	13	ブックとファイルの操作	43					
	14	変数	44					
	15	値の代入						
	16	配列						
	17	制御構造						
	18	条件分岐If～Then						
	19	条件分岐Select～Case						
	20	処理を繰り返すFor～Next						
	21	For～NextとCells						
	22	処理を繰り返すDo～Loop						
	23	練習問題						
	24	msgbox						
	25	InputBox						
	26	デバッグ						
	27	ユーザーフォーム						
	28	コントロールとイベントプロシージャ						
	29	リストボックス						
	30	コンボボックス						
	評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験						

科目名	コンピュータ会計				講師名	鐘築 司		
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア		
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ				
	1	2	1					
総回数	33				実務経験	会計事務所での実務経験		
単位時間数	66				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習		
出版社名			書籍名					
実教出版			コンピュータ会計初級テキスト・問題集 コンピュータ会計学習入門書 令和6年度版					
概要	あらゆる証憑書類の理解と、そのデータ入力及び取引ごとの消費税処理をして行く。							
目標	決算処理後の報告式の財務諸表の作成及び消費税申告書の作成。 電子会計実務試験3級合格。							
授業計画	1	基幹業務システムの流れをイメージで理解			31	電子会計実務3級 検定試験		
	2	} 業務と現預金や仕入、売上、経費、給与等に関する会計処理を学び伝票に起票する。			32	} 卒業試験用のデータ入力		
	3				33			
	4							
	5							
	6	} 会計ソフトの基本操作を学び上記の証憑から作成した伝票の入力操作等をする						
	7							
	8							
	9	} 消費税を理解して税区分等の処理を学ぶ						
	10							
	11							
	12							
	13	} 証憑によるサンプルデータへの入力 (三伝票制)						
	14							
	15							
	16							
	17							
	18							
	19							
	20	} 残高チェック						
	21							
	22	会計情報の活用						
	23	決算の会計処理						
	24	} 報告式の財務諸表と消費税申告書を学ぶ						
	25							
	26							
	27	} 電子会計実務試験3級対策 (簡易帳簿入力と伝票式入力)						
	28							
	29							
	30							
評価方法	授業態度・出席状況・提出物・小テスト・検定試験・定期試験							

科目名	卒業研究(医療)				講師名	佐々木和歌子	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
			4	12			
総回数	80				実務経験		
単位時間数	160				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
概要	今までに習得した知識をもとにテーマを決め、グループで研究を行い、1月末に発表を行う。						
目標	今までに学習した内容を理解した上で他に応用できる事柄や、疑問を発見し、解明しようとする姿勢や、グループで行うことにより協調性や責任感を養う。						
授業計画	1	オリエンテーション テーマ決め	31		61	↓ PowerPointの資料作成 発表練習 ↑	
	2	テーマ決め	32		62		
	3	担当決め	33		63		
	4	計画	34		64		
	5	担当決め	35		65		
	6	担当決め	36		66		
	7	↑ 作業	37		67		
	8		38		68		
	9		39		69		
	10		40		70		
	11		41		71		
	12		42		72		
	13		43		73		
	14		44		74		
	15		45		75		
	16		46		76		
	17		47		77		
	18		48		78		
	19		49		79		
	20		50		80		
	21		51				
	22		52				
	23		53				
	24		54				
	25		55				
	26		56				
	27		57				
	28		58				
	29		59				
	30		60				
	評価方法	授業態度・出席状況・発表結果					

科目名	Webデザイン基礎				講師名	鶴岡 建二	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	3	3					
総回数	42				実務経験	デジタルコンテンツクリエイター	
単位時間数	84				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
概要	Webデザインにおける基本ルールを中心に、Web制作の流れと知っておくべきポイントを学ぶ。						
目標	HTML5のテンプレートをカスタマイズし、WEBサイトを具体的な形にできるようにする。						
授業計画	1	WEBデザインの歴史	31	↓ 実際の企業、店舗のHP制作 ラフデザイン ロゴデザイン、素材作成 テンプレートを探す テンプレートのカスタマイズ、及び、素材作成 ↓ 作品の批評			
	2	WEBデザインで使用するツール	32				
	3	WEBデザインツールの実践	33				
	4	WEBデザインツールの実践	34				
	5	HTML5とは。	35				
	6	HTMLコーディング演習 基本のコード	36				
	7	HTMLコーディング演習 <div>タグの基礎	37				
	8	HTMLコーディング演習 WEBで自己紹介してみよう	38				
	9	HTMLコーディング演習 WEBで自己紹介してみよう	39				
	10	配色とは。	40				
	11	様々なイメージで配色してみる	41				
	12	WEBデザインのラフの作り方	42				
	13						
	14						
	15	↓ デザインのテンプレートとは					
	16	テンプレートのカスタマイズの方法					
	17	テンプレートのカスタマイズ実践					
	18	↓ ポートフォリオの制作					
	19						
	20						
	21						
	22						
	23	↓ ローカルでサーバー環境を構築する					
	24						
	25	↓ Wordpressを使ってホームページ制作基礎					
	26						
	27						
	28						
	29	↓					
	30	WEBサイトの素材作り ログ、見出し、イメージ					
	評価方法	授業態度・出席状況・提出物・課題					

科目名	Illustrator実習				講師名	鶴岡 建二
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ		
	2	2				
総回数	28				実務経験	デジタルコンテンツクリエイター
単位時間数	56				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習
出版社名			書籍名			
概要	Adobe illustratorを使いこなし、課題制作を通して、作品を具体化してスキルを身につける。					
目標	Adobe illustratorを使用し、WEB上で使用するロゴマークのデザインなどを実践的な作品を形にする。					
授業計画	1	スキルチェックテスト				
	2	↓				
	3	illustrator基本操作の復習				
	4	↓				
	5	Tシャツのデザイン制作				
	6	↓				
	7	フォントの加工				
	8	↓				
	9	↓				
	10	リアルな物体の制作 陰影と素材感のある球体				
	11	↓				
	12	↓				
	13	illustratorとその他のアプリケーションとの連携の方法				
	14	↓				
	15	illustratorで制作した素材のアニメーション				
	16	↓				
	17	↓				
	18	イメージを形にする。ラフの制作。				
	19	↓				
	20	↓				
	21	実際の企業、店舗のロゴデザイン制作				
	22	↓				
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28	↓				
評価方法	授業態度・出席状況・提出物・課題					

科目名	マルチメディア実習				講師名	坂根 陽介						
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア						
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ								
	6	3	2									
総回数	82				実務経験	IT企業でのシステム開発経験						
単位時間数	164				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習						
出版社名					書籍名							
ソーテック					Fusion360マスターズガイド							
技術評論社					Premiere Pro & After Effects 今すぐ作れるムービー制作の教科書							
技術評論社					はじめてのpower Automation Desktop							
概要	デザイン系のホームページ作成時に使用されるanimateについてその基礎を学ぶ。Animateを使用し、基本的なAnimateの使用方法やその用語についての知識を取得する。またそれ以外のDTPデザインのInDesign、動画編集のpremiere、3DCADのfusionを学ぶ											
目標	簡単なWEBアプリケーションを作成し、その運用保守を行う											
授業計画	1	Animateについて			31	他のadobe製品について			61	3DCADについて		
	2	↑ Animateとは、アニメーションの考え方について			32	↑ 動画編集について			62	↑ 3DCADについて		
	3	画面構成について			33	premiere proについて			63	Fusionについて		
	4	↓ ステージ、フレームレート、ライブラリについて			34	premiere proの使い方			64	モデリングとは		
	5	レイヤー、フレーム、キーフレームについて			35	after effectsについて			65	ソリッドモデル		
	6	アニメーションについて			36	after effectsの使い方			66	サーフェスモデル		
	7	トイーンアニメーションについて			37	↓ 動画編集の実践			67	フォームモデル		
	8	シンボルについて、シンボルの種類			38	RPAについて			68	↑ フィレットとは		
	9	イージングについて			39	↑ RPAについて			69	タイムラインについて		
	10	↓ アニメーションを作る			40	PADについて			70	アセンブリ		
	11	シンボルを使ったアニメーション			41	Excel制御のロボット			71	レンダリング		
	12	↑ シンボルを使ったアニメーション			42	セルの読み込み			72	↑ 掘り込みについて		
	13	複雑なアニメーション			43	セルに書き出し			73	スケッチについて		
	14	ムービークリップシンボルについて			44	ワークシートの設定			74	拘束について		
	15	練習問題			45	ブラウザ制御のロボット			75	スケッチの結合		
	16	↓ ラインスタンプを作る			46	ブラウザを開く			76	↑ ミラー機能について		
	17	ライクスタンプを作る			47	ブラウザからのデータ取得			77	スワイプ		
	18				48	フォームの制御			78	ロフト		
	19				49	ボタンのクリック			79	ボディ		
	20				50	コンボボックスの設定			80	コンポーネント		
	21				51	テキストの入力			81	↑ 3Dプリンタへの出力		
	22	他のアプリケーションとの連携			52	フォームの送信			82	↓		
	23	illustratorのファイルを使う方法			53	アプリケーションソフトの制御						
	24	photoshopのファイルを使う方法			54	アプリケーションのデータのセット						
	25	premiereとの連携			55	アプリケーションからのデータの取得						
	26				56							
	27				57							
	28				58							
	29				59							
	30	↓			60	↓						
評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験											

科目名	Webプログラミング実習				講師名	伊藤 剛	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	2	2	3				
総回数	61				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	122				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
翔泳社			スラスラわかるJavaScript 新版				
マイナビ出版			よくわかるPHPの教科書				
概要	1年生Webプログラミング基礎から引き続き、JavaScriptによるクライアントサイドWebプログラミング技法の習得を行い、加えてPHPによるWebアプリケーションの開発について習得する。						
目標	JavaScriptおよびライブラリーを利用し、動的なWebページが作成できる。PHPによるサーバーサイドWebアプリケーションの開発およびカスタマイズができる。						
授業計画	1	JavaScriptとは	31	イベント処理	61	▼ ログイン機能追加	
	2	VSCodeのインストール	32	〃			
	3	JavaScriptの基本ルール	33	〃			
	4	コメント	34	通信と非同期処理			
	5	変数とは	35	〃			
	6	変数の宣言	36	〃			
	7	データ型	37	総合演習			
	8	演算子	38	〃			
	9	文字列	39	〃			
	10	式	40	〃			
	11	配列とは	41	PHPとは、静的Webページの表示			
	12	配列の宣言	42	文字化け防止、print文			
	13	配列の操作	43	フォームからの実行			
	14	条件分岐	44	フォーム画面練習課題			
	15	if文の書き方	45	フォーム画面の入力データをメール送信			
	16	else if文の書き方	46	データベース(MySQL)とは、テーブルの登録			
	17	複雑な条件式	47	INSERT文発行、SELECT文発行			
	18	三項演算子	48	PHPを使った掲示板サイトの作成			
	19	switch文	49	投稿一覧表示、投稿処理の作成			
	20	for文、while文、繰り返しと配列	50				
	21	関数とは	51				
	22	関数の宣言、引数	52	掲示板機能追加(投稿内容変更フォーム)			
	23	関数式、アロー式、スコープ	53				
	24	オブジェクトとは	54	掲示板機能追加(投稿内容変更処理)			
	25	オブジェクトの記述	55				
	26	組み込みオブジェクト	56	掲示板機能追加(投稿内容削除)			
	27	DOMとは	57				
	28	DOMの操作	58	ソート表示、ヘッダー、フッター追加			
	29	〃	59	キーワード検索機能追加			
	30	〃	60	▼			
	評価方法	出席状況、授業態度、演習課題、期末試験					

科目名	卒業研究(ITビジネス)				講師名	鶴岡 建二	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
			6	13			
総回数	105				実務経験	デジタルコンテンツクリエイター	
単位時間数	210				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
概要	地元企業の協力を得て、WEB制作会社が制作する商品、及び、サービスを制作、構築する。						
目標	作品制作を通じて、メンバー、または、クライアントとのコミュニケーションなど実践的な現場のスキルを身につける。						
授業計画	1	卒業制作の概要説明	31	作品制作 分担作業	61		
	2	↓	32		62		
	3	役割分担、スケジュール制作	33		63		
	4	↓	34		64		
	5	↓	35		65		
	6	クライアント訪問	36		66		
	7	↓	37		67		
	8	提供するサービスを考える	38		68		
	9	↓	39		69		
	10		40		70		
	11		41		71		
	12		42		72		
	13	↓	43		73		
	14	必要な技術の研究、習得	44		74	発表の原稿、パワーポイントによるスライド制作	
	15		45		75		
	16		46		76		
	17		47		77		
	18		48		78		
	19		49		79		
	20		50		80		
	21		51		81		
	22		52		82		
	23		53		83		
	24		54		84		
	25		55		85		
	26		56		86		
	27		57		87		
	28		58		88		
	29		59		89		
	30		60		105	以下105回までスライド制作	
評価方法	出席状況・提出物・発表内容						

科目名	組込み演習				講師名	原 拓海	
学 年	2年				学 科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	1	1					
総回数	14				実務経験		
単位時間数	28				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名				書 籍 名			
概要	レゴマインドストームEV3を使用し組込みプログラミングについて学ぶ。						
目標	ロボット制御を通して、プログラミング技術やオブジェクト指向プログラミングについて理解を深める。 プログラムで各種センサー、モーターを制御する方法を学ぶ。						
授 業 計 画	1	組み込みプログラミングとは レゴマインドストームEV3について					
	2	ロボットの組み立て					
	3	開発環境構築					
	4	モーター制御					
	5	"					
	6	LCD制御					
	7	超音波センサー制御					
	8	スピーカー制御					
	9	カラーセンサー制御					
	10	ON/OFF制御でライントレース					
	11	より滑らかなライントレース					
	12	課題作成、ロボットレース等					
	13	"					
	14	"					
評価方法	授業態度・出席状況・定期試験または提出物						

科目名	Javaプログラミング				講師名	伊藤 剛	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期 I	前期 II	後期 I	後期 II			
	3	3	3	2			
総回数	81				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	162				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
インプレス			スッキリわかるJava入門 第4版				
インプレス			スッキリわかるサーブレット&JSP入門 第4版				
概要	Javaの基本文法の習得。JSP/サーブレットによるWebアプリケーション開発技術の習得。						
目標	Javaの基本的な文法を理解する。オブジェクト指向プログラミングの基礎を理解する。JSP/サーブレット、データベースを連携させたWebアプリケーションの開発に携わる基本的な技術を習得する。						
授業計画	1	Javaとは、JDKとは、コンパイル、実行	31	継承関係にあるクラス群の作成	61	"	
	2	変数、キーボード入力、基本データ型	32	インターフェース	62	"	
	3	final変数、乱数取得、練習問題	33	インターフェースの継承、Stringクラス	63	リスナー、フィルター、include	
	4	if文	34	Stringクラスのメソッド	64	標準アクションタグ	
	5	論理演算子、3項演算子、switch文	35	try~catch文を使った例外処理	65	EL式、JSTL	
	6	while文、do while文	36	クラス練習問題 (図書館クラス、書籍クラス)	66	JBDCを使ったデータベース操作	
	7	for文、多重ループ	37	"	67	DAOパターン	
	8	bewak、continue printf	38	JSP&ServletによるWebアプリケーションとは	68	掲示板アプリのDB化	
	9	繰り返し文 練習課題	39	HTMLとは	69	データベースの作成	
	10	"	40	サーブレットとは	70	テーブルの作成	
	11	基本型 キャスト 縮小変換 配列	41	サーブレットの作成と実行	71	ビーンズクラスの変更	
	12	配列の要素の探索、拡張For文	42	JSPとは	72	DAOクラスの追加	
	13	配列のコピー、文字列の配列	43	JSPの作成と実行	73	▼ データ保存、読み出しクラスの変更	
	14	多次元配列	44	フォームの作成	74	Webアプリケーションの設計手法	
	15	多次元配列 演習課題作成	45	GETリクエスト、POSTリクエスト	75	画面遷移図、基本アーキテクチャ図	
	16	演習課題解説	46	リクエストパラメータの受け渡し	76	テーブルの設計	
	17	メソッドとは、メソッドへの値渡し	47	JSPの暗黙オブジェクト	77	画面の設計	
	18	配列を扱うメソッド	48	hiddenパラメータ、URLによるパラメータ指定	78	JSP、サーブレットの設計	
	19	クラス基本 銀行口座クラス	49	MVCモデル	79	サーバーサイドの設計	
	20	自動車クラス	50	フォワード	80	単体テスト	
	21	自動車クラス機能追加	51	リダイレクト	81	▼ 結合テスト	
	22	"	52	Javabeans			
	23	日付クラス	53	リクエストスコープ			
	24	自動車クラスへ日付フィールド追加	54	"			
	25	"	55	セッションスコープ			
	26	クラス変数、クラスメソッド	56	"			
	27	クラス初期化子、インスタンス初期化子	57	アプリケーションスコープ			
	28	継承とコンストラクタ、差分プログラミング	58	"			
	29	継承練習問題、オーバーライド	59	掲示板アプリのDB化			
	30	抽象クラス、抽象メソッド	60	"			
評価方法	授業態度・出席状況・提出物・小テスト・定期試験						

科目名	Ruby実習Ⅱ				講師名	坂根 陽介	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	2	3	1	2			
総回数	53				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	106				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
ソフトバンククリエイティブ			たのしいRuby 第6版				
概要	プログラム言語「Ruby」を使用し、プログラムとオブジェクト指向の応用と各クラスの使い方について学ぶ。						
目標	Ruby技術者認定試験Silver合格を目標とする。						
授業計画	1	繰り返し構文			31	ブロック	
	2	↑	for, until		32	↑	
	3	↓	loop, break, next		33	↑	
	4	↑	繰り返しの注意点		34	↑	
	5	↓	モジュール		35	↑	
	6	↑	モジュールとは		36	↓	
	7	↓	モジュールの作成		37	↑	
	8	↑	モジュールの使い方		38	↑	
	9	↓	クラス		39	↑	
	10	↑	self変数について		40	↑	
	11	↓	インスタンス変数、メソッド		41	↑	
	12	↑	クラス定数、変数、メソッド		42	↑	
	13	↓	クラスの継承、オーバーライド		43	↑	
	14	↑	Mix-in		44	↑	
	15	↓	オブジェクト指向プログラミングとは		45	↑	
	16	↑	オブジェクト指向の特徴		46	↑	
	17	↓	カプセル化、ポリモーフィズム		47	↑	
	18	↑	インスタンス変数、メソッド		48	↑	
	19	↓	クラス定数、変数、メソッド		49	↑	
	20	↑	クラスの継承、オーバーライド		50	↑	
	21	↓	Mix-in		51	↑	
	22	↑	演算子		52	↑	
	23	↓	論理演算子を使った代入		53	↓	
	24	↑	範囲演算子、条件演算子				
	25	↓	演算子の優先順位				
	26	↑	例外処理				
	27	↓	例外処理とは、書き方				
	28	↑	補足する例外の指定				
	29	↓	例外の作成と発生の方法				
	30	↑					
評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験						

科目名	Ruby on Rails 実習				講師名	坂根 陽介	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期 I	前期 II	後期 I	後期 II			
	2	3	2				
総回数	58				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	116				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	
出版社名				書籍名			
秀和システム				Ruby on Rails 6超入門			
概要	Rubyで作成されたフレームワークのRuby On RailsとSQLiteを用いてWEBアプリケーションの構築を行い、WEBアプリケーションの基礎を学ぶ						
目標	簡単なWEBアプリケーションを作成し、その運用保守を行う						
授業計画	1	Railsについて	31	↓ scaffoldのwebアプリケーションの作成			
	2	↑ Rails、フレームワークとは	32	モデルの応用とデータ検索			
	3	MVCモデルとは	33	↑ データ検索の作成			
	4	Railsのインストール	34	バリデーションの設定、主なルール			
	5	↓ プロジェクトの作成	35	独自バリデーションの作成			
	6	コントローラーとビューについて	36	日本語対応について			
	7	↑ コントローラーとは	37	エラーメッセージの表示			
	8	コントローラの作成方法	38	javascriptについてと使い方			
	9	アクションの追加	39	複数テーブルの連携について			
	10	routeの設定	40	has_one、has_many、belongs_to			
	11	getとpostについて	41	↓ メソッドの作成			
	12	クエリパラメーターについて	42	様々な技術			
	13	ビューとは	43	↑ JQueryについて			
	14	ビューの作成	44	Ajaxについて			
	15	リダイレクトについて	45	Deviceについて、ユーザ認証			
	16	フォームヘルパーについて	46	ページネーションについて			
	17	レイアウトファイルについて	47	reactについて			
	18	text_field,text_area	48	bootstrapについて			
	19	number_field	49	nodeについて			
	20	select、collection_select	50	json形式のデータの扱い			
	21	↓ collection_check_box	51				
	22	モデルの作成とデータベース	52				
	23	↑ モデルとは	53				
	24	モデルの作成	54				
	25	マイグレーションファイルの作成	55				
	26	CRUDについて、登録、	56				
	27	↓ 更新、削除、表示	57				
	28	Scaffoldについて	58	↓			
	29	↑ scaffoldとは、その使い方					
	30	scaffoldで作成されるもの					
評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験						

科目名	データベース構築Ⅱ				講師名	原 拓海	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	2	2					
総回数	28				実務経験		
単位時間数	56				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
日経BP社			書き込み式SQLのドリル 改訂新版				
概要	システム開発に必要なデータベースの知識を取得する。 MySQLを使用し、データの取得、更新、追加、削除の方法を学ぶ。 また、データベース設計の基本となる正規化について学ぶ。						
目標	SQLの基本的な文法を身に付け、データ操作やデータベース設計についての理解を深める						
授業計画	1	ORDER BY句					
	2	LIMIT句					
	3	GROUP BY句					
	4	ASキーワード					
	5	関数 文字列関数 日付関数					
	6	HAVING句					
	7	"					
	8	CASE演算子					
	9	内部結合					
	10	"					
	11	外部結合					
	12	"					
	13	自己結合					
	14	3つ以上のテーブルの結合					
	15	"					
	16	UNION句					
	17	ウィンドウ関数					
	18	"					
	19	INSERT命令					
	20	UPDATE命令					
	21	DELETE命令					
	22	CREATE TABLE命令					
	23	ALTER TABLE命令					
	24	復習問題1					
	25	復習問題2					
	26	その他のSQL命令1					
	27	その他のSQL命令2					
	28	その他のSQL命令3					
評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験						

科目名	サーバ構築				講師名	坂根 陽介	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期 I	前期 II	後期 I	後期 II			
	1	2	2				
総回数	44				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	88				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
翔泳社			ubuntuサーバー構築徹底入門				
概要	Linuxを使用したサーバーを立ち上げる基礎を学ぶ。 Linuxのうちおもにサーバで使用されるCentosを使用し、サーバー構築の概論やソフトウェアの機能を学び、その設定方法を習得する。						
目標	内部サーバーを立ち上げ、その保守運用を行う						
授業計画	1	Linuxの基礎	31	↑	DNSについて、DNSの仕組み		
	2	↑ Linux、ディストリビューションについて	32		正引き、逆引きに関して		
	3	Ubuntuについて	33		bindのインストール設定		
	4	インストール、初期設定	34				
	5	パスについて	35	↓			
	6	フォルダ構成、設定ファイルについて	36		WEBサーバーについて		
	7	基本的なコマンド	37	↑	Apacheについて、インストール、設定		
	8	cp、mv、touch、rm、mkdir、rmdir、ls、cat	38		様々なモジュールについて		
	9	パーミッションについて	39	↓			
	10	パーミッションとは、chmod、chown	40		メールサーバー		
	11	ユーザについて	41	↑	メールサーバとは、個人メールのディレクトリについて		
	12	ユーザ、グループ、プライマリグループについて	42		送信サーバーと受信サーバー		
	13	useradd、usermod、userdel	43	↓	postfixのインストール、設定		
	14	viエディタの使い方	44		dovecotのインストール、設定		
	15	シェルスクリプトについて					
	16	↓					
	17	セキュリティについて					
	18	↑ 様々なサーバーに対する攻撃					
	19	SELinuxについて					
	20	SELinuxとは					
	21	SELinuxの設定					
	22	Firewallについて					
	23	ファイアウォールとは、プロトコル、ポートとは					
	24	↓ ファイアウォールの設定、firewallcmd					
	25	ファイル共有サーバー					
	26	↑ ファイルシステム、sambaについて					
	27	sambaのインストール、設定、起動					
	28	様々な共有制限について					
	29	↓					
	30	DNSサーバー					
評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験						

科目名	開発基礎				講師名	伊藤 剛、坂根 陽介、原 拓海	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	3	2					
総回数	34				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	68				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
株式会社インプレス			いちばんやさしいGit&GitHubの教本				
概要	開発に必要なとなる様々な技術、ツールについて学ぶ。						
目標	開発に必要な実践的なスキルを身に着け、仕事に役立てる。						
授業計画	1	↑	Git&GitHub	31	↑	開発演習	
	2		Gitの基礎・導入方法	32			
	3		バージョン管理	33			
	4		コンフリクト	34	↓		
	5		GitHubの基礎				
	6		GitHubの応用				
	7						
	8						
	9						
	10						
	11	↓					
	12	↑	パソコンの構造と組立				
	13	↑					
	14		Dockerについて				
	15		コンテナの作成				
	16		コンテナの使用				
	17		環境作成				
	18	↓					
	19	↑	ドキュメントについて				
	20	↑	開発演習				
	21						
	22						
	23						
	24						
	25						
	26						
	27						
	28						
	29						
	30	↓					
評価方法	出席状況、授業態度、演習課題						

科目名	卒業研究				講師名	伊藤 剛、坂根 陽介、原 拓海	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数/(週)	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
			6	11			
総回数	99				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	198				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
概要	プログラミング系の授業で習得した技術を実践する場として、当該コースを1チームあたり5人前後に分け、チームごとに決めたテーマに従いシステム開発を行う。開発工程の流れは基本的にウォーターフォールモデルを意識して進め、その成果を発表会で披露する。						
目標	システム開発における一連の作業工程の流れを体感する、スケジュール管理の重要性を知る、チーム作業における自身の関わり方とチームワークの大切さに気付かせる、開発テーマを進めるにあたり発生する技術的問題点の解決力を身に付ける。						
授業計画	1	現状の問題点の洗い出し	34	設計(外部設計、内部設計)続き	67	テスト仕様書作成続き	
	2	↓	35	↓	68	↓	
	3	↓	36	↓	69	テスト	
	4	↓	37	プログラミング	70	↓	
	5	要件定義	38	↓	71	↓	
	6	↓	39	↓	72	↓	
	7	↓	40	↓	73	↓	
	8	↓	41	↓	74	↓	
	9	設計(外部設計、内部設計)	42	↓	75	↓	
	10	↓	43	↓	76	↓	
	11	↓	44	↓	77	↓	
	12	↓	45	↓	78	↓	
	13	↓	46	↓	79	↓	
	14	↓	47	↓	80	↓	
	15	↓	48	↓	81	↓	
	16	↓	49	↓	82	ドキュメント整理	
	17	↓	50	↓	83	↓	
	18	↓	51	↓	84	↓	
	19	↓	52	↓	85	↓	
	20	↓	53	↓	86	↓	
	21	↓	54	↓	87	↓	
	22	↓	55	↓	88	↓	
	23	↓	56	↓	89	↓	
	24	↓	57	↓	90	卒業研究発表準備	
	25	↓	58	↓	91	↓	
	26	↓	59	↓	92	↓	
	27	↓	60	↓	93	↓	
	28	↓	61	↓	94	↓	
	29	↓	62	テスト仕様書作成	95	↓	
	30	↓	63	↓	96	↓	
	31	↓	64	↓	97	↓	
	32	↓	65	↓	98	↓	
	33	↓	66	↓	99	↓	
評価方法	出席状況・提出物・発表内容						